

Um- wand- lungs- zeichen	Typ des Arguments ggf. nach automatischer Konvertierung ¹	Ausgabe erfolgt ...	Ausgabe als Typ
Ausgabe von Ganzzahlen			
d oder i	int	dezimal, gegebenenfalls mit Vorzeichen.	int
o	unsigned int	oktal ohne Vorzeichen (ohne führende null).	unsigned int
x, X	unsigned int	hexadezimal ohne Vorzeichen in Klein- bzw. Großbuchstaben (ohne führendes 0x bzw. 0X).	unsigned int
u	unsigned int	ohne Vorzeichen in dezimaler Form.	unsigned int
c	int	als Zeichen. Dabei wird das Argument in den Typ unsigned char gewandelt.	unsigned char
Ausgabe von Strings			
s	char *	als Zeichenkette. Zeichen des Arrays werden bis zum Nullzeichen (jedoch nicht einschließlich) geschrieben.	char *
Ausgabe von Gleitpunktzahlen			
f	double	als dezimale Zahl.	double
e, E	double	als Exponentialzahl, wobei das den Exponenten anzeigende e klein bzw. groß geschrieben ist.	double
g, G	double	als Exponentialzahl bzw. als Dezimalzahl in Abhängigkeit vom Wert. Nullen am Schluss sowie ein Dezimalpunkt am Schluss werden nicht ausgegeben.	double
Ausgabe von Pointern			
p	Pointertyp	als Adresse ¹ .	
Ausgabe des %-Zeichens			
% ¹		als %-Zeichen.	
Speicherung der Anzahl geschriebener Zeichen			
n	int *	In das übergebene Argument wird die Zahl der von printf() geschriebenen Zeichen abgelegt.	keine Wandlung

